



## *Einstieg: rechte Bewegungen gegen Klima- und Geschlechtergerechtigkeit*

### Link zur Bearbeitung des Dokuments:

[https://www.canva.com/design/DAHDossT9Uw/xq\\_-l0NMK903K8A\\_IPNA/view?utm\\_content=DAHDossT9Uw&utm\\_campaign=designshare&utm\\_medium=link&utm\\_source=publishsharelink&mode=preview](https://www.canva.com/design/DAHDossT9Uw/xq_-l0NMK903K8A_IPNA/view?utm_content=DAHDossT9Uw&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=publishsharelink&mode=preview)

### **Material 3: Spielregeln: Ein Schritt vor, zwei zurück. Wer entscheidet über Klima, Gleichberechtigung und Zukunft?**

Im Spiel erlebt ihr Beispiele für **Fortschritte und Rückschläge** im **Klimaschutz und bei der Gleichstellung der Geschlechter**.

#### Start und Spielablauf

Ihr beginnt alle beim Start. Die jüngste Person würfelt zuerst und rückt die gewürfelte Zahl Felder vor. Danach geht es im Uhrzeigersinn reihum.

#### Rückschritt-Felder (wütendes Emoji)

Wenn ihr auf einem **Rückschritt-Feld** landet, wirft euch ein **rechtes politisches Ereignis** zurück. Zieht eine Rückschrittkarte, lest sie laut vor und macht genau, was draufsteht. Rückschläge nerven – wir wissen das! 😡

#### Fortschritt-Felder (frohes Emoji)

Es gibt jedoch die Möglichkeit, **gegen die Rückschläge aktiv zu werden!** Auf einem Fortschritts-Feld sammelt ihr eine Fortschrittskarte. Damit könnt ihr später einem Rückschritt entgegenwirken: **Statt der Anweisung auf der Rückschrittkarte, gilt nur noch die Anweisung der Fortschrittskarte.**

Aber: Fortschrittskarten funktionieren nur zusammen mit einem Rückschritt. Ohne Rückschritt dürft ihr sie nicht spielen.

#### Ein Zug – eine Aktion

Jeder Zug endet nach einem Vor- oder Zurückgehen. **Pro Zug zieht ihr maximal eine Karte.**

Und nicht jeder Fortschritt hebt jeden Rückschritt auf!

- **Klimaschutz-Fortschritte wirken nur gegen Klimaschutz-Rückschritte.**
- **Geschlechtergerechtigkeit-Fortschritte wirken nur gegen antifeministische Rückschritte.**
- **Joker sind selten, aber schlagen jeden Rückschritt**

#### Keine passende Karte?

Wenn ihr nichts Passendes auf der Hand habt, müsst ihr den Rückschritt ausführen. Es sei denn...

#### Demo- und Petitions-Karten

...ihr überredet Mitspieler\*innen zur Unterstützung! Wenn ihr zwei weitere Mitspieler\*innen überzeugt, ihre Demo/Petitionskarten gegen euren Rückschlag einzusetzen, dürft ihr auf dem Feld bleiben und müsst nicht zurück. **Diese Karten bekommt ihr, wenn zwei Spieler\*innen gleichzeitig auf einem Feld landen.**

Ihr würfelt euch nicht einfach ins Ziel – ihr verhandelt, diskutiert und merkt, wie fragil Fortschritt ist. Es geht nicht nur darum, wer gewinnt, sondern wie die Zukunft gemacht wird.



Bildungsmaterialien und Methodenbeschreibungen aus dem Projekt: Bildung zu den SDGs gegen rechte Ideologien - Kämpfe und Strategien aus dem Globalen Süden vom F3\_kollektiv sind lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz



## *Einstieg: rechte Bewegungen gegen Klima- und Geschlechtergerechtigkeit*

### Link zur Bearbeitung des Dokuments:

[https://www.canva.com/design/DAHDossT9Uw/xq\\_-l0NMK903K8A\\_IPNA/view?utm\\_content=DAHDossT9Uw&utm\\_campaign=designshare&utm\\_medium=link&utm\\_source=publishsharelink&mode=preview](https://www.canva.com/design/DAHDossT9Uw/xq_-l0NMK903K8A_IPNA/view?utm_content=DAHDossT9Uw&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=publishsharelink&mode=preview)

### **Material 3: Spielregeln: Ein Schritt vor, zwei zurück. Wer entscheidet über Klima, Gleichberechtigung und Zukunft?**

Fortschritt ist kein gerader Weg. Im **Spiel** begegnen euch Beispiele für Fortschritte und Rückschläge im Klimaschutz und bei der Gleichstellung der Geschlechter.

Ihr beginnt alle bei Start. Die jüngste Person beginnt zu würfeln und rückt auf dem Spielfeld die gewürfelte Zahl vor. Dann geht es reihum.

Wenn ihr auf einem **Rückschritt-Feld (Wütendes Emoji)** landet, werdet ihr von einem politischen Ereignis zurückgeworfen. Ihr zieht eine **Rückschrittkarte**, lest sie laut vor und macht was auf der Karte verlangt wird.

**Wir wissen: Rückschläge nerven ;)! Es gibt jedoch die Möglichkeit, gegen die Rückschläge aktiv zu werden:** Wenn ihr auf ein **Fortschritts-Feld (frohes Emoji)** kommt, sammelt ihr **Fortschritte** auf der Hand, die ihr einsetzen könnt, um einem **Rückschritt zu begegnen**. Ihr müsst dann nicht mehr das machen, was auf dem Rückschritt steht, sondern es gilt nur noch was auf der Fortschrittkarte steht. Die Fortschrittskarten gelten aber **nur in Kombination mit einem Rückschritt**. Wenn ihr also keine Rückschrittkarte habt, dürft ihr die Fortschrittskarte auch nicht spielen.

Ein Spielzug endet, wenn ihr einmal vor- oder zurückgegangen seid. Das heißt, ihr müsst pro Zug maximal eine Karte ziehen

**Aber Vorsicht:** nicht jeder Fortschritt hebt jeden Rückschritt auf! **Klimapolitische Rückschritte können nur doch Errungenschaften im Klimaschutz aufgelöst werden und geschlechterpolitische Fortschritte zählen nur gegen antifeministische Rückschläge.**

Nicht immer habt ihr etwas gegen rechte Rückschläge auf der Hand – hier müsst ihr die entsprechenden Felder zurückgehen. Es sei denn...

... ihr schafft es, eure Mitspieler\*innen zu einer **Demo oder Petition** zu überreden. Immer wenn ihr **zu zweit auf einem Feld landet**, erhält jede Person auf dem Feld einmalig eine Demo-oder Petitions-Karte. Wenn ihr zwei weitere Spieler\*innen überredet, ihre Karte gegen euren Rückschlag zu investieren, dürft ihr auf dem Feld bleiben und müsst nicht zurück.

Ihr würfelt euch also nicht einfach ins Ziel – **ihr verhandelt, diskutiert und erlebt, wie fragil Fortschritt sein kann**. Die Frage ist nicht nur, wer gewinnt – sondern wie Zukunft gemacht wird.



Bildungsmaterialien und Methodenbeschreibungen aus dem Projekt: [Bildung zu den SDGs gegen rechte Ideologien - Kämpfe und Strategien aus dem Globalen Süden](#) vom [F3 kollektiv](#) sind lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz](#)